

# การใช้งานฐานข้อมูล ACM Digital Library

โดย จิรวัฒน์ พรหมพร

jirawat@book.co.th

แผนกสนับสนุนฝ่ายทรัพยากร

อิเล็กทรอนิกส์ทางการศึกษา

บริษัท บุ๊ค โปรโมชั่น แอนด์ เชอร์วิส จำกัด

โครงการพัฒนาเครือข่ายระบบห้องสมุดในประเทศไทย (ThaiLIS)





- ACM คืออะไร
- หน้าจอหลัก (ACM Homepage)
- การเข้าดู ACM ตามประเภทของสิ่งพิมพ์ (Browse Publications)
- วิธีการสืบคัน
  - Quick Search
- หน้าแสดงรายการผลลัพธ์ (Search Results)
- หน้าแสดงเอกสาร (Article)
- การพิมพ์/บันทึกเอกสารฉบับเต็ม (Print & Save)



# **Introduction**

ACM Digital Library เป็นฐานข้อมูลทางด้าน คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ จากสิ่งพิมพ์ต่อเนื่อง ็จดหมายข่าว และเอกสารในการประชุมวิชาการ ที่จัดทำ โดย ACM (Association for Computing Machinery) ซึ่ง เนื้อหาเอกสารประกอบด้วยข้อมูลที่สำคัญ เช่น รายการ บรรณานุกรม สาระสังเขป article reviews และบทความ ็ฉบับเต็ม ให้ข้อมูลย้อนหลังตั้งแต่ปี 1985-ปัจจุบัน



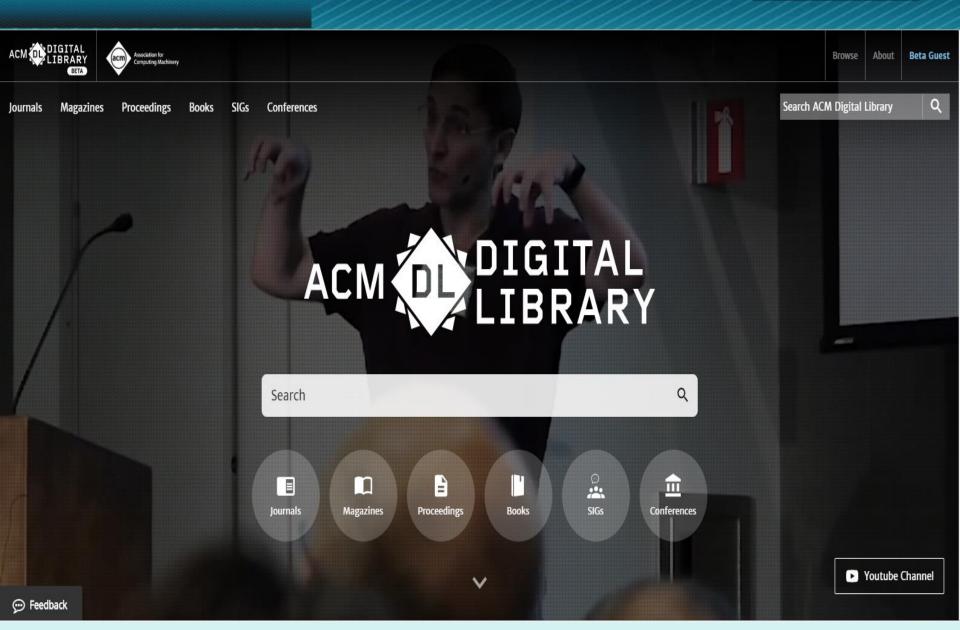
# **Search Methods**

Browse Publications

Quick Search

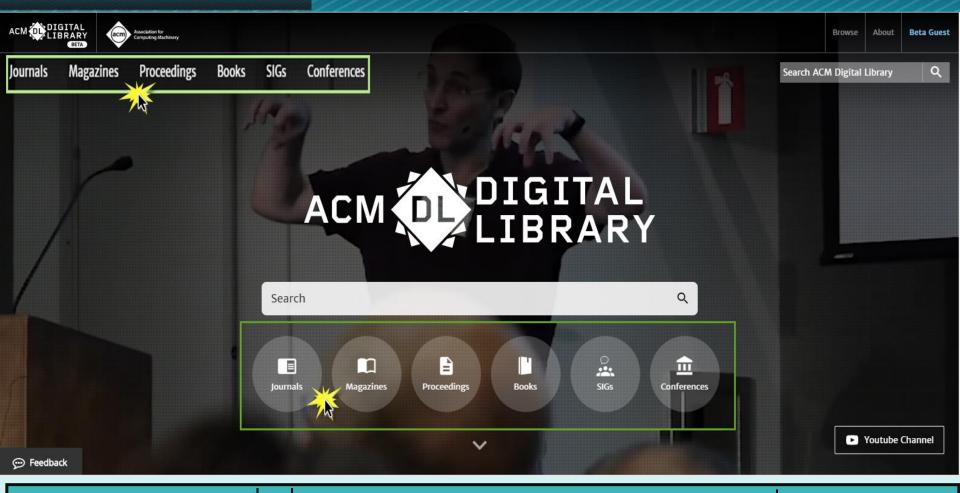


# **Homepage**





### **Browse the ACM Publications**



เป็นการไล่เรียงรายชื่อสิ่งพิมพ์ของ ACM แยกออกตามประเภท เพื่อการเข้าถึง บริการเอกสารฉบับเต็ม (Full Text) ของชนิดสิ่งพิมพ์ที่สถาบันบอกรับ เช่น Journals / Transactions, Magazines, Proceedings เป็นต้น



### **Browse the ACM Publications Journals**

# **ACM Journals**

Search within the ACM Journals



Q

JACM Journal of the ACM (JACM)



The percentage of the ACM (JACM) provides coverage of the most significant work on principles of computer science, broadly construed. The scope of research covered encompasses contributions of lasting value to any area of computer science. To be accepted, a paper must be judged to be truly outstanding in its field. JACM is interested in work in core computer science and in work at the boundaries, both the boundaries of subdisciplines of computer science and the boundaries between computer science and other fields. Editor-in-Chief: (A) £ Tardos

Home > ACM lournals

View More

**ACM Journals** 

ACM publishes mo

Available in print a

computing innovat

ACM journal editor

communicating ex

JDIQ Journal of Data and Information Quality (JDIQ)

JDIO's mission is to publish high quality articles that make a significant and novel contribution to the field of data and information quality. JDIQ welcomes research contributions on the following areas, but not limited to: Information Quality in the Enterprise Context: Database related technical solutions for Information Quality: Information Quality in the context of Computer Science and Information Technology; Information Curation.

JDIQ accepts research conducted using a wide variety of methods ranging from positivists to interpretive methods, systems building descriptions, and database theory, as well as statistical analysis, mathematical modeling, quasi experimental methods, hermeneutics, action research, and case study. JDIQ accepts diverse research methods that are customary in different research backgrounds and traditions, both quantitative and qualitative. Research papers need to demonstrate the use of a rigorous method or methods. Research papers also need to provide valuable and relevant implications for applying their findings and solutions in practice.

Editor-in-Chief: A Tiziana Catarci



View More →

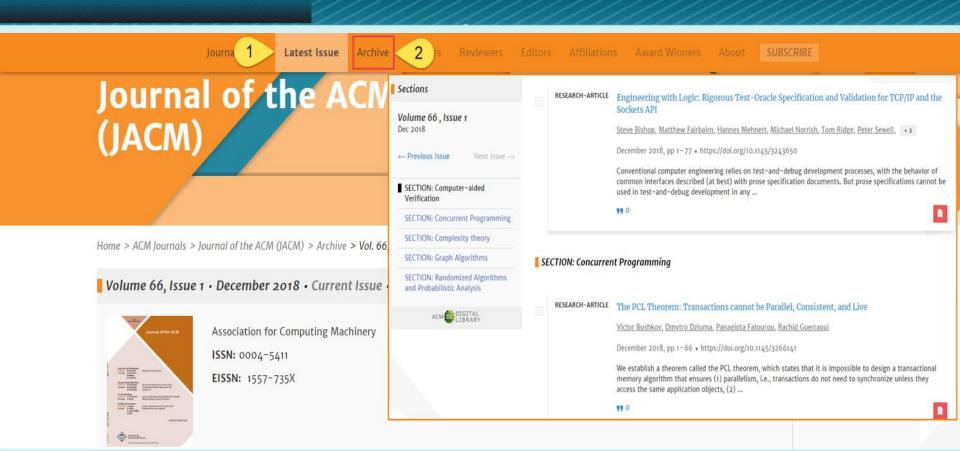


Feedback

- คลิกที่ List View เพื่อแสดงรายชื่อ Journals/Transactions ไล่เรียงตาม ตัวอักษร
- หรือ พิมพ์คำคันเพื่อสืบคันเฉพาะเนื้อหาภายใน Journals/Transactions ทั้งหมด
- ็คลิกที่ชื่อวารสารที่ต้องการเพื่อเลือกดูเนื้อหาเรียงตาม ปีที่ (Volume) และ ฉบับที่ (Issue)



# **Browse the ACM Publications Journals/Transactions**



- 1. เลือกที่ Latest Issue เพื่อเรียกดูสารบัญเนื้อหาฉบับปัจจุบัน หรือ ล่าสุด
- 2. หรือเลือกที่ Archive เพื่อดูเนื้อหาฉบับย้อยหลัง



SECTION: Graph Algorithms

SECTION: Randomized Algorithms and Probabilistic Analysis

## **Browse the ACM Publications Journals/Transactions**

Journal Home Latest Issue Archive หน้าสารบัญวารสาร (Table of Content) Sections SECTION: Computer-aided Verification Volume 66, Issue 1 Dec 2018 RESEARCH-ARTICLE ← Previous Issue Next Issue → Engineering with Logic: Rigorous Test-Oracle Specification and Validation for TCP/IP and the Sockets API SECTION: Computer-aided Steve Bishop, Matthew Fairbairn, Hannes Mehnert, Michael Norrish, Tom Ridge, Peter Sewell, + 2 Verification December 2018, pp 1-77 • https://doi.org/10.1145/3243650 **SECTION: Concurrent Programming** Conventional computer engineering relies on test-and-debug development processes, with the behavior of SECTION: Complexity theory common interfaces described (at best) with prose specification documents. But prose specifications cannot be

used in test-and-debug development in any ...

SECTION: Concurrent Programming

**77** 0

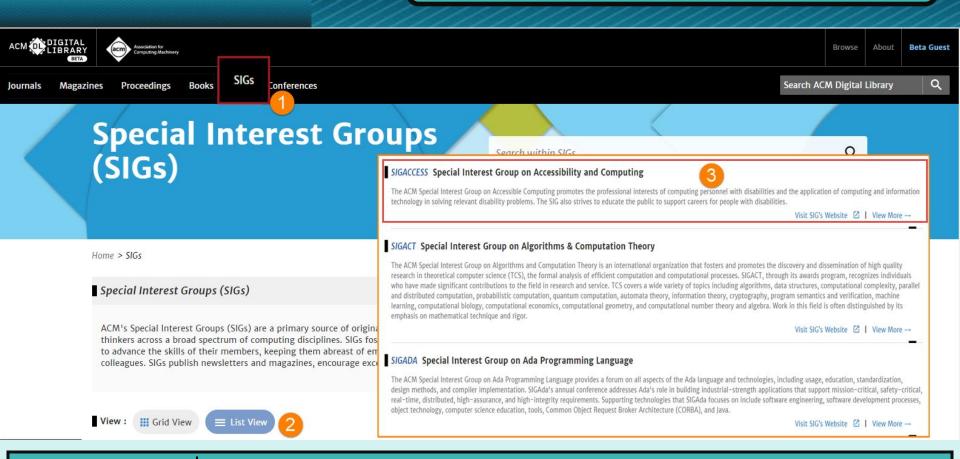
- RESEARCH-ARTICLE The PCL Theorem: Transactions cannot be Parallel, Consistent, and Live

  Victor Bushkov, Dmytro Dziuma, Panagiota Fatourou, Rachid Guerraoui

  December 2018, pp 1–66 https://doi.org/10.1145/3266141
- 1. คลิกที่เลือกเนื้อหาจาก Section ที่ได้จัดแบ่งเนื้อหาไว้ตามหัวเรื่อง ในแต่ aะ Section
- 2. คลิกที่ชื่อเรื่องเพื่อเข้าถึงบทความที่ต้องการจากหน้าสารบัญ



## **Browse the Special Interest Groups**



- 1. คลิกเลือกที่ SIGs
- 2. คลิกที่ List View เพื่อแสดงหัวเรื่องทั้งหมด
- 3. คลิกที่กลุ่มหัวเรื่องที่สนใจ เพื่อเข้าถึงเนื้อหาขากหัวเรื่องที่เลือก



## **Browse the Special Interest Groups**

SEARCH

**Publication Archive** 



#### SIGAI Special Interest Group on Artificial Intelligence

The scope of SIGAI, ACM's Special Interest Group on Artificial Intelligence, consists of the study of intelligence and its realization in computer systems. SIGAI's mission is to promote and support AI-related conferences. Members receive reduced registration rates to all affiliated conferences. Members also receive proceedings from the major SIGAI-sponsored conferences. SIGAI publishes a quarterly newsletter, AI Matters, with ideas and announcements of interest to the AI community.

Search within SIGAI: About SIGAI Award Winners Authors Affiliations Upcoming Conferences SIGAI subject areas Distributed artificial intelligence Expert systems Human computer interaction Human-centered computing Information retrieval Information storage systems Information systems applications Intelligent agents Knowledge representation and <u>reasoning Logic Machine learning</u> <u>Multi-agent systems</u> Robotic planning Robotics Top 10 Most Cited Articles

Bibliometrics: publication history	
Average citations per article	7.14
Citation Count	160,122
Publication count	22,411
Publication years	1970-2019
Available for download	21,051
Average downloads per article	274.99
Downloads (cumulative)	5,788,896
Downloads (12 Months)	405,472
Downloads (6 Weeks)	45,484

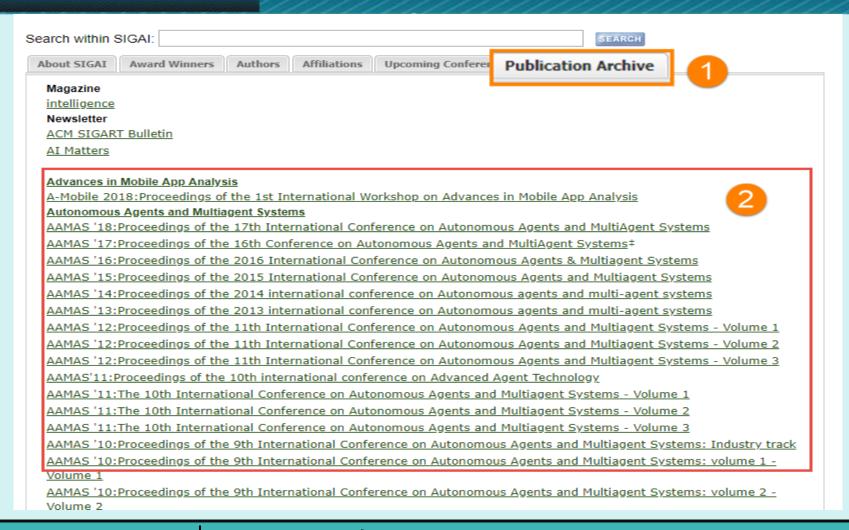
Top 10 Downloaded Articles (past 6 weeks) /

Deep Neural Networks for YouTube Recommendations - 2016 Paul Covington, Jay Adams, Emre Sargin Downloaded 802 times

## เลือกแสดงเนื้อหาจากหัวเรื่องที่สนใจ



## **Browse the Special Interest Groups**

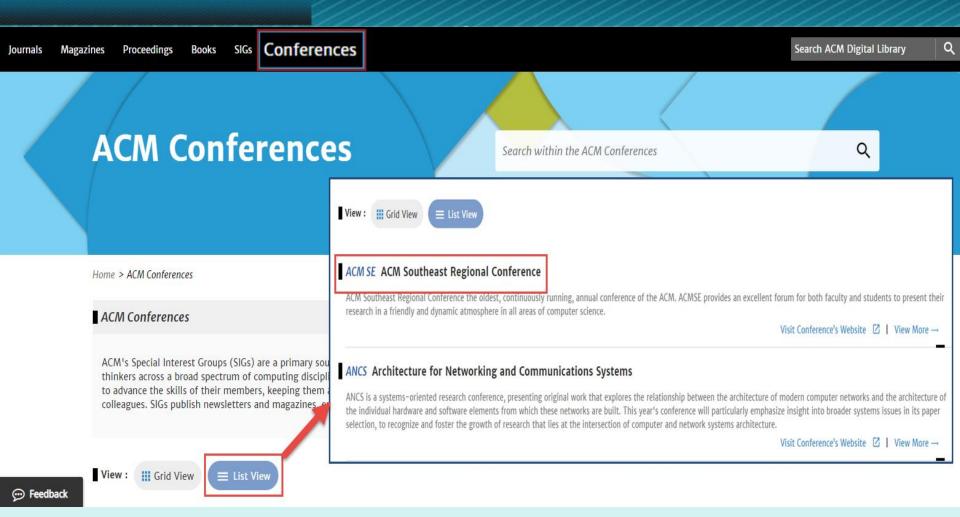


# 1. เลือกรายการที่ต้องการจากส่วน Publication Archive

## 2. คลิกชื่อที่สนใจ



### **Browse the Conferences**



เป็นการไล่เรียงเอกสารการประชุมวิชาการ และเลือกชื่อการประชุมวิชาการที่ ต้องการ

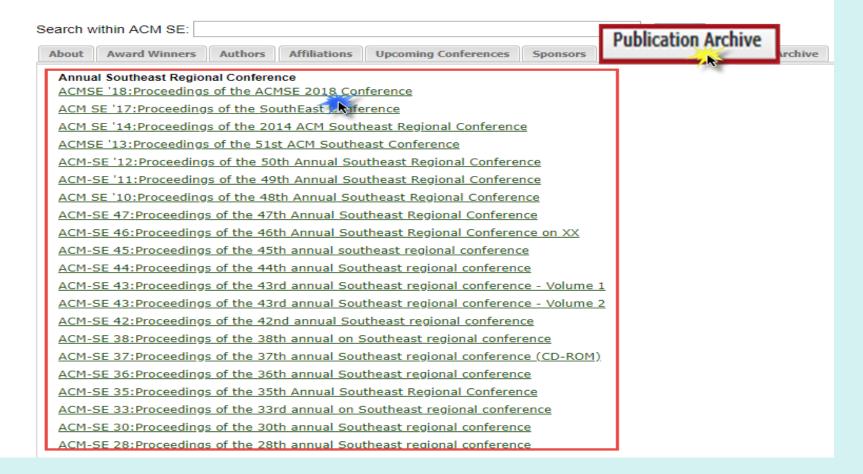


### **Browse the Conferences**

### ACM SE

#### ACM SE ACM Southeast Regional Conference

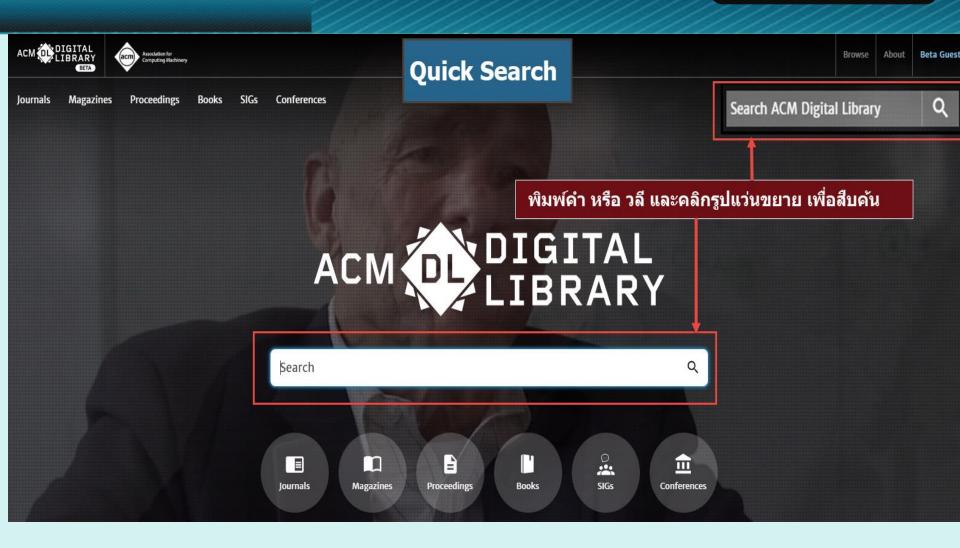
ACM Southeast Regional Conference the oldest, continuously running, annual conference of the ACM. ACMSE provide forum for both faculty and students to present their research in a friendly and dynamic atmosphere in all areas of



# เลือกปีจัดการประชุมที่ต้องการจากส่วน Publication Archive



# **Quick Search**



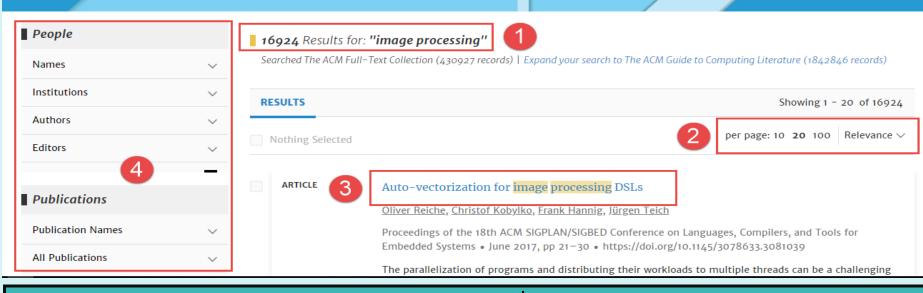
พิมพ์คำ หรือ วลี และคลิกรูปแว่นขยายเพื่อสืบคัน



### **Search Results**

# **Search Results**

"image processing"



- 1. แสดงจำนวนผลลัพธ์การสืบคัน และคำที่ใช้สืบคัน
- 2. แสดงวิธีการจัดเรียงลำดับผลลัพธ์ แสดงการแสดงรายการต่อหน้าจอ
- 3. คลิกที่ชื่อเรื่องเพื่อแสดงรายละเอียดเนื้อหา หรือ
- 4. เลือกกรองผลลัพธ์ให้แคบลงจากส่วน Refine your search หรือ
- 5. เพิ่มคำค้นเพิ่มเติม เพื่อกรองผลลัพธ์ให้แคบลง



y in to † 🖼

Authors: Ravi Teja Mullapudi, Andrew Adams, Dillon Sharlet, Jonathan Ragan-Kelley, Kayvon Fatahalian
Authors Info & Affiliations

Publication: ACM Transactions on Graphics (TOG) • July 2016 • https://doi.org/10.1145/2897824.2925952

**yy** 12 **8** 

View all Formats

PDF

ACM Transactions on Graphics (TOG)

**Volume 35, Issue 4** July 2016

← Previous Next →

Abstract

References

Index Terms

ACM MEDIGITAL

ACM DIGITAL LIBRARY

#### Abstract

The Halide image processing language has proven to be an effective system for authoring high-performance image processing code. Halide programmers need only provide a high-level strategy for mapping an image processing pipeline to a parallel machine (a schedule), and the Halide compiler carries out the mechanical task of generating platform-specific code that implements the schedule. Unfortunately, designing high-performance schedules for complex image processing pipelines requires substantial knowledge of modern hardware architecture and code-optimization techniques. In this paper we provide an algorithm for automatically generating high-performance schedules for Halide programs. Our solution extends the function bounds analysis already present in the Halide compiler to automatically perform locality and parallelism-enhancing global program transformations typical of those employed by expert Halide developers. The algorithm does not require costly (and often impractical) auto-tuning, and, in seconds, generates schedules for a broad set of image processing benchmarks that are performance-competitive with, and often better than, schedules manually authored by expert Halide developers on server and mobile CPUs, as well as GPUs.

1. แสดงรูปแบบไฟล์ Full Text ทั้งหมด หรือ ไฟล์ PDF 2. แสดงข้อมูล เกี่ยวกับบทความนี้ 3. แสดงข้อมูลการอ้างอิง (bibliometrics) 4. แสดง รูปแบบไฟล์บทความที่ให้บริการ 5. แสดงรายการเอกสารอ้างอิงทั้งหมด 6. แสดงรูปภาพประกอบของบทความนี้ 7. แชร์ลิงค์ของบทความนี้ไปยัง โปรแกรมอื่นๆ 8. แสดงจำนวนรายการที่นำบทความนี้ไปอ้างอิงต่อ







Check out a preview of the <u>next ACM DL</u>

#### Automatically scheduling halide image processing pipelines

Full Text: PDF

see source materials below for more options

Authors: Ravi Teja Mullapudi Carnegie Mellon University

> Andrew Adams Google Dillon Sharlet Google

ACM New York, NY, USA

Jonathan Ragan-Kelley Stanford University

Kayvon Fatahalian Carnegie Mellon University

#### Published in:



Journal ACM Transactions on Graphics (TOG) TOG Homepage Volume 35 Issue 4, July 2016 Article No. 83

table of contents doi>10.1145/2897824.2925952



#### **Bibliometrics**

- Citation Count: 16
- Downloads (cumulative): 770
- Downloads (12 Months): 297
- Downloads (6 Weeks): 32

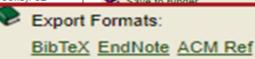


- Recommend the ACM DL to your organization
- Request Permissions

Tools and Resources

(USB Stick)

- TOC Service:















# ถ้าต้องการอ้างอิงเอกสารนี้ ให้เลือกส่วน Export Formats

- ACM Ref เป็นบรรณานุกรมพร้อมใช้งาน
- EndNote ถ่ายโอนเข้าสู่โปรแกรมจัดการบรรณานุกรม



rocessing Pipelines

1 / 11



#### **Automatically Scheduling Halide Image Processing Pipelines**

Ravi Teja Mullapudi\* Andrew Adams<sup>‡</sup> Dillon Sharlet<sup>‡</sup> Jonathan Ragan-Kelley<sup>†</sup> Kayvon Fatahalian\*

#### Abstract

The Halide image processing language has proven to be an effective system for authoring high-performance image processing code. Halide programmers need only provide a high-level strategy for mapping an image processing pipeline to a parallel machine (a schedule), and the Halide compiler carries out the mechanical task of generating platform-specific code that implements the schedule. Unfortunately, designing high-performance schedules for complex image processing pipelines requires substantial knowledge of modern hardware architecture and code-optimization techniques. In this paper we provide an algorithm for automatically generating high-performance schedules for Halide programs. Our solution extends the function bounds analysis already present in the Halide compiler to automatically perform locality and parallelism-enhancing global program transformations typical of those employed by expert Halide developers. The algorithm does not require costly (and often impractical) auto-tuning, and, in seconds, generates schedules for a broad set of image processing benchmarks that are performance-competitive with, and often better than, schedules manually authored by expert Halide developers on server and mobile CPUs, as well as GPUs.

Keywords: image processing, optimizing compilers, Halide

**Concepts: •Computing methodologies**  $\rightarrow$  *Graphics systems and interfaces;* 

algorithm's execution on a machine (called a *schedule*). The Halide compiler then handles the tedious, mechanical task of generating platform-specific code that implements the schedule (e.g., spawning threads, managing buffers, generating SIMD instructions).

Although Halide provides high-level abstractions for expressing schedules, *designing* schedules that perform well on modern hardware is hard; it requires expertise in modern optimization techniques and hardware architectures. For example, around 70 software engineers at Google currently write image processing algorithms in Halide, but they rely on a much smaller cadre of Halide scheduling experts to produce the most efficient implementations. Further, production image processing pipelines are long and complex, and are difficult to schedule even for the best Halide programmers. Arriving at a good schedule remains a laborious, iterative process of schedule tweaking and performance measurement. Also, in large production pipelines, software engineering considerations (e.g., modularity, code reuse) may preclude experts from having the global program knowledge needed to create optimal schedules.

In this paper we address this problem by providing an algorithm for automatically generating high-performance schedules for Halide programs. Our approach is to leverage the function bounds analysis already present in the Halide compiler to automatically perform locality enhancing global program transformations similar to those employed by expert Halide developers. The algorithm does not require costly (and often impractical) auto-tuning, and, in seconds

# เลือกสั่งพิมพ์ (Print) หรือ บันทึก (Save) เอกสารฉบับเต็ม





dl.acm.org